

Nr. 429 din 02.12.2019**CĂTRE: TOATE UNITĂȚILE DE ÎNVĂȚĂMÂNT DIN JUDEȚUL DOLJ
ÎN ATENȚIA: DOMNILOR DIRECTORI ȘI A CADRELOR DIDACTICE DE
INFORMATICĂ**

Ediția a II a concursului online de programare, CoderDojo Tech Schools are deschise înscrierile până pe 15 decembrie. Concursul se adresează copiilor cu vârsta între 7-17 ani, care învață să programeze în diferite limbaje de programare.

Pentru a se înscrie în concurs elevii trebuie să se organizeze în echipe formate din 2 până la 4 membri și cu ajutorul unui coordonator (profesor, părinte, mentor) să facă un proiect care se încadrează în una dintre următoarele 5 categorii:

- **Visual programming** (proiecte dezvoltate în platforme care utilizează blocuri de cod: Scratch, MakeCode, etc, inclusiv proiecte care îmbină hardware cu platforme care folosesc blocuri de cod)
- **WEB** (aplicații web de orice tip care folosesc HTML&CSS&JavaScript)
- **Games** (orice tip de joc care antrenează și invită la joacă, dezvoltat în orice tehnologie mai puțin cele dezvoltate în platforme bazate pe blocuri de cod și care intră la prima categorie)
- **Mobile** (orice tip de aplicație care poate fi instalată pe telefonul mobil)
- **Hardware** (orice proiect care folosește hardware, gen Raspberry Pi, Arduino sau Adafruit, dar fără a se limita la acestea)

Calendar desfășurare activități

- 01 noiembrie – 15 decembrie – înscrierea proiectelor
- 1 decembrie - 31 ianuarie - definitivarea și trimiterea proiectelor
- 1 februarie – 6 martie – jurizarea proiectelor
- 7 martie – anunțarea premiilor
- 16 martie – 28 martie – transmiterea premiilor

Valoarea totală a premiilor este 11.500 lei.

Participarea în concurs nu presupune taxe!!

Detalii și regulamentul concursului le puteți accesa:

<https://www.academiacoderdojo.ro/coder/concurs/>

Inspector Școlar General,

Prof. *Leontina* Monica **SUNĂ**



Inspector Școlar Informatică
Prof. Anca Gabriela **PANAIT**

