



INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN DOLJ

Str. Ion Măiorescu Nr. 6, 200760 Craiova,
Telefon 0251/420961; 0351/407395 (407397) Fax: 0251/421824, 0351/407396
E-mail: isjdolj@isjdolj.ro Web: www.isjdolj.ro



MINISTERUL
EDUCAȚIEI
NAȚIONALE

Nr. 92 / 26.02.2020

Către,

Toate unitățile de învățământ gimnazial și liceal din județul Dolj, în care există elevi calificați pentru etapa județeană a Olimpiadei de Informatică

Sămbătă, 7 martie 2020, va avea loc Olimpiada de Informatică, etapa județeană.

Aceasta se va desfășura în două unități de învățământ, după cum urmează: elevii claselor IX-XII la Colegiul Național "Frații Buzești" Craiova, iar elevii claselor V-VIII la Colegiul Național "Carol I" Craiova.

Elevii se vor prezenta în unitatea în care se desfășoară competiția, în laboratoarele în care sunt planificați, în intervalul orar 8.00 - 8.30. Aceștia se vor legitima cu un act de identitate sau cu carnetul de elev vizat pe anul în curs.

Contestatiile se pot depune luni 9.03.2020, la secretariatele școlilor unde s-au desfășurat probele, între orele 10.00-14.00.

În atașament găsiți macheta pentru transmiterea tabelului cu elevii calificați la Olimpiada de Informatică, etapa județeană și precizări privind desfășurarea concursului.

Tabelului cu elevii calificați la Olimpiada de Informatică, etapa județeană va fi transmis doar pe adresa de mail disciplineinformatic@gmail.com, în format editabil cât și scanat cu ștampila școlii, până la data de 02.03.2020.

Profesorii coordonatori au obligația să verifice corectitudinea înscrierii elevilor pe site-ul olimpiadei până pe data de 04.03.2020.



Inspector Școlar Informatică,
Prof. Gabriela Anca PANAIT

[Antet unitatea școlară]

Nr. _____ din _____

Către INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN DOLJ,
În atenția inspectorului școlar informatică

În vederea participării la faza județeană a Olimpiadei de Informatică 2020, vă transmitem tabelul
cu elevii calificați pentru participare la această olimpiadă, de la [Unitatea școlară].

Nr. Crt.	Nume	Prenume	Clasa	Școala	Prof îndrumător	Limbaj de programare utilizat
1.	...					
2.						
3.						

Director,
....

Șef de catedră¹,
....

¹ Șef de catedră sau responsabilul comisiei metodice ce cuprinde disciplina informatică